

Nintendo® SUPER MARIO 3D WORLD KORTE HANDLEIDING

Wii U GamePad

Technieken



ZL

of **ZR** **Hurken**

Hurk op een schuine wand om ervanaf te glijden.

Terwijl je beweegt

Y

of **X** **Sprinten**

R

Camerabesturing

+

Menu openen

-

Reservevoorwerp gebruiken

L

of **+** **Bewegen**

Raak dingen in de game aan via het GamePad-scherm.

B

of **A** **Springen**

Andere handige acties



Stampsprong

Druk op **ZL** terwijl je in de lucht hangt



Een object oppakken

Houd **Y** ingedrukt en raak een object aan

Multiplayeracties



Een vriend oppakken

Houd **Y** ingedrukt terwijl je naast een vriend staat



Een luchtbel ingaan

L

Acties als Kat-Mario



Muren beklimmen

Spring tegen een muur en gebruik **Y**



Klauwaanval

Y



Glijaanval

ZL + Y



Klauwduikaanval

Houd **Y** ingedrukt terwijl je in de lucht hangt

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren en/of distribueren van deze software kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. • Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische modificatie van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan deze software onbruikbaar maken. Mogelijk is er een systeemupdate vereist om deze software te kunnen gebruiken. • Alleen voor gebruik met de Europese/Australische versie van het Wii U-systeem.

BELANGRIJK: lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".

Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding voor deze software, de Wii U-handleiding of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.

© 2013 Nintendo Co., Ltd. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.



2322548Q

Naast de Wii U GamePad en de Wii-afstandsbediening ondersteunt deze software ook de volgende controllers:



Wii U-controller Pro



Wii-afstandsbediening + Traditionele Controller Pro



Wii-afstandsbediening + Nunchuk

- Als je met een Wii U™-controller Pro of met een Wii-afstandsbediening + Traditionele Controller Pro speelt, is de besturing hetzelfde als wanneer je met de Wii U GamePad speelt, met als enige verschil dat je geen dingen op het scherm kunt aanraken.
- Lees de elektronische handleiding van deze software voor informatie over het spelen met een Wii-afstandsbediening + Nunchuk™.



of schud de
Wii-afstandsbediening



Hurken

Hurk op een schuine wand om ervanaf te glijden.

Terwijl je beweegt

1

Sprinten

Wii-afstands-
bediening



Bewegen



Menu openen



HOME



Reservevoorwerp
gebruiken

1

2

2

Springen

Technieken

Andere handige acties



Stampsprong

Druk op **[B]** terwijl je in de lucht hangt



Een object oppakken

Houd **1** ingedrukt en raak
een object aan

Multiplayeracties



Een vriend oppakken

Houd **1** ingedrukt terwijl je
naast een vriend staat



Een luchtbel ingaan

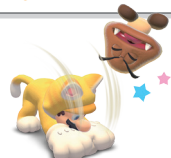
[A]

Acties als Kat-Mario



Muren beklimmen

Spring tegen een muur en gebruik **[+]**



Klauwaanval

1



Glijaanval

[B] + 1



Klauwduikaanval

Houd **1** ingedrukt terwijl je in de lucht hangt

Controllersynchroniseren

Om een Wii-afstandsbediening te kunnen gebruiken moet je deze eerst met het Wii U-systeem synchroniseren. Dit doe je door in het HOME-menu **CONTROLLERINSTELLINGEN** en vervolgens **SYNCHRONISEREN** te kiezen, en daarna de instructies op het scherm te volgen.



Elektronische handleiding

Druk tijdens het gebruik van deze software op de **[+]** HOME-knop en kies **[2]** om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.

